

# Использование сквозных цифровых технологий в профориентационной работе с обучающимися

Зубанов Даниил Александрович,  
заместитель директора по УР  
МБОУ «Ясногорская СОШ»

# Количество поступивших обучающихся за 2 года

КПТТ, техническая эксплуатация и обслуживание электрических сетей и электромеханического оборудования  
11%

ККСТ, водоснабжение и водоотведение  
5%

КузГТУ, энергетика  
5%

КузТАГИС, сварщик  
21%

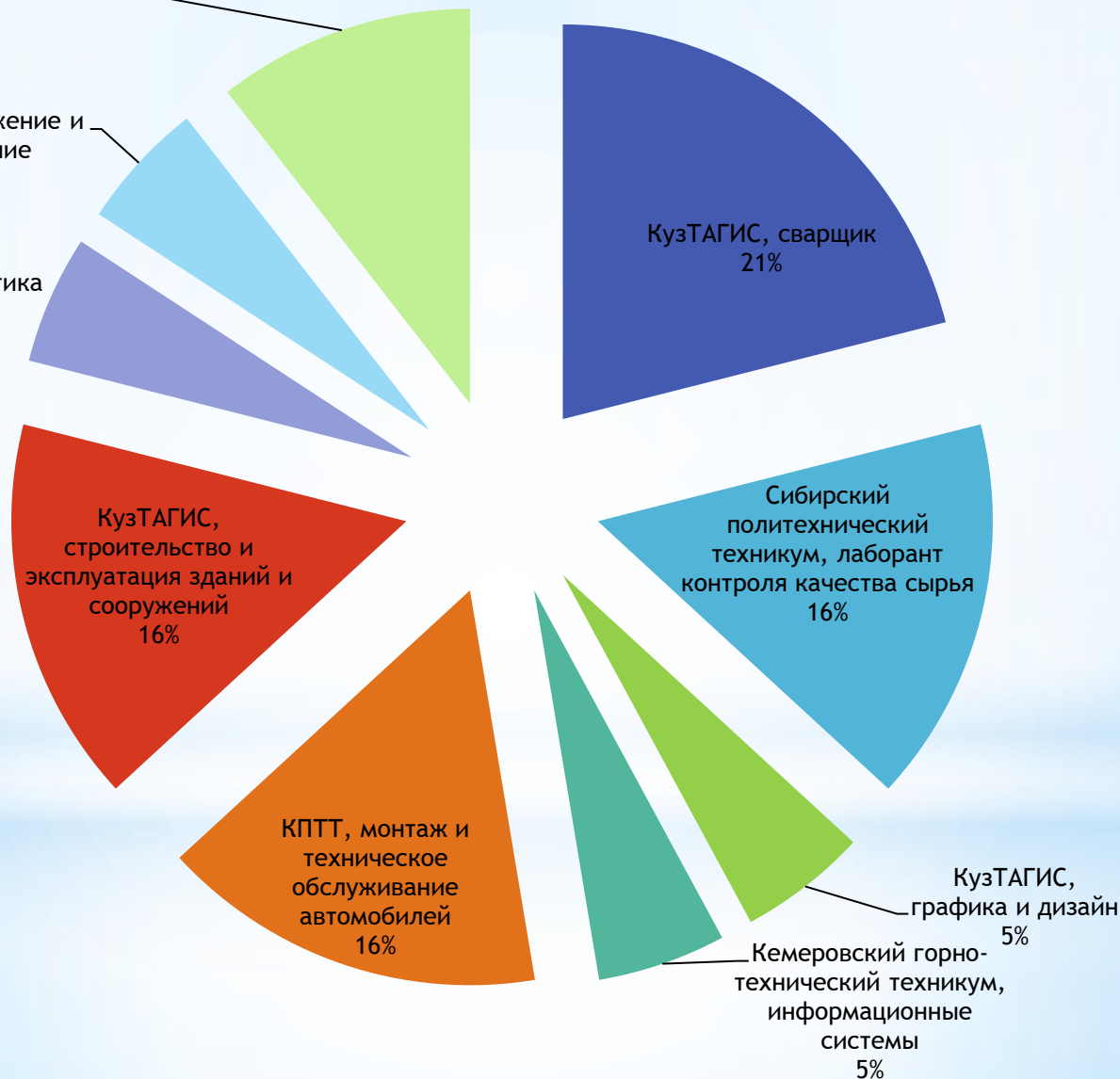
Сибирский политехнический техникум, лаборант контроля качества сырья  
16%

КузТАГИС, строительство и эксплуатация зданий и сооружений  
16%

КПТТ, монтаж и техническое обслуживание автомобилей  
16%

КузТАГИС, графика и дизайн  
5%

Кемеровский горно-технический техникум, информационные системы  
5%



# Инновации в профориентации

**Инновация** - [лат. innovatio - обновление < innovare - обновлять] - 1) введение чего-л. нового; нововведенная вещь; модернизация; реформа; 2) экон. (чаще мн.ч.) вложение средств в новую технологию, новые формы организации труда и управления, охватывающие не только отдельное предприятие, но и их совокупность, отрасль... (Источник: "Словарь иностранных слов". Комлев Н.Г., 2006)

**Инновации** - введенный в употребление новый или значительно улучшенный продукт (товар, услуга) или процесс, новый метод продаж или новый организационный метод в деловой практике, организации рабочих мест или во ВНЕШНИХ СВЯЗЯХ. (Источник: Федеральный закон «О внесении изменений в Федеральный закон „О науке и государственной научно-технической политике“» N 254-ФЗ от 21 июля 2011 года

# Зачем нужны инновации?



Изображение: <https://ww.conetix.com.au/media/cache/47/19/4719b224db1e50c03fe92174682cd1c4.jpg>

# Виртуальная реальность в профориентации













PAINT VR  
4,99 \$



Art Plunge  
1,99 \$



Chernobyl VR Project  
4,99 \$







**Рынок VR к 2020 г.  
вырастет более  
чем в 20 раз**

с \$1,8 млрд до \$37,7 млрд

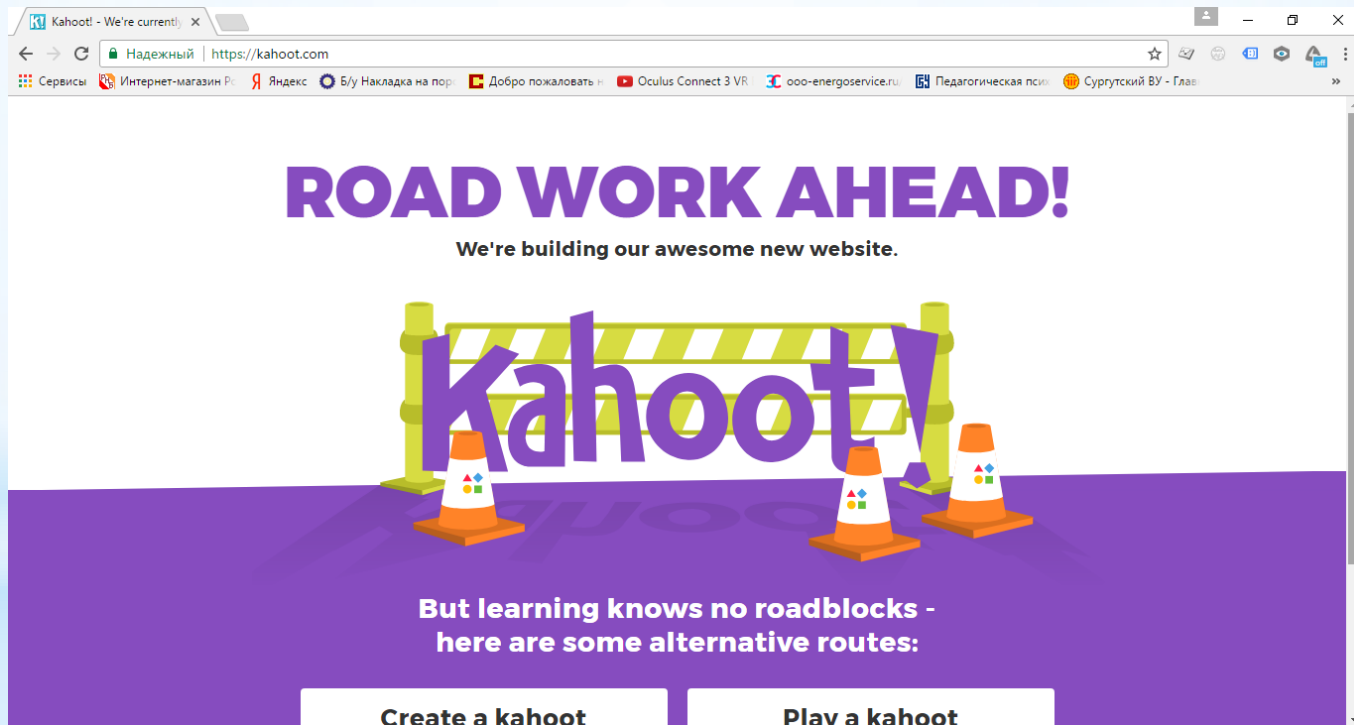
Данные сайта:

[https://contented.cd/edu/vr?utm\\_source=blog&utm\\_medium=post&utm\\_campaign=t\\_vr&utm\\_content=podborka\\_from\\_harry&utm\\_term=ar\\_apps](https://contented.cd/edu/vr?utm_source=blog&utm_medium=post&utm_campaign=t_vr&utm_content=podborka_from_harry&utm_term=ar_apps)

# BYOD

## Bring your own device

## Принеси свое собственное устройство





DaniilAleksandrovich  
DaniilZubanov

## Создать новый kahoot

### викторина

Выберите из нескольких ответов



Создать новый

### перемешивать

Перетащите ответы в правильном порядке



Создать новый

### Опрос

Соберите мнения аудитории



Создать новый



# Дополненная реальность в профорientации



# Metaverse - AR Browser



Очень крутое приложение, которое позволяет быстро создавать свою собственную дополненную реальность в Metaverse Studio, а потом взаимодействовать с ней на смартфоне. Сложные механики настроить не получится (в студии около 150 простых сценариев взаимодействия), но создать головоломку или квест вполне можно. Здорово и то, что можно пользоваться не только базовыми стикерами и моделями, а подгружать кастомные из Sketchfab и Google poly. Приложение уже использует возможности ARKit и ARCore. Но прекрасно работает и без них.





# vAcademia









